

Weniger vorbereiten. Mehr programmieren.

# ProgBox-Serie



Sie kennen die Herausforderungen rund um eine Lern-Einheit: die transparente Bodenmatte lässt sich nicht glatt auslegen oder das Plastik bricht beim Zusammenfallen. Auch das Kartenset für die in wenigen Minuten beginnende Stunde ist im Schrank nicht aufzufinden. Und eigentlich gibt es auch nicht ausreichend Hände, um Roboter und alles benötigte Zubehör schnell und einfach zu transportieren. Ach ja: und welche Zubehör wird eigentlich benötigt?

Oder im Verleih: Komplettpakete müssen erst aufwändig vorbereitet und zusammengestellt werden, bevor sie in die Ausleihe genommen werden können.

Die gute Nachricht: die ProgBox - Serie schafft genau dort Abhilfe. In praktischen Boxen sind alle für die Bearbeitung eines Themengebiets nötigen Zubehörteile zusammengestellt

- PB-1000 **ProgBox Basic**
- PB-1020 **ProgBox Buchstaben**
- PB-1010 **ProgBox Zahlen**
- PB-1030 **ProgBox Buchstaben & Zahlen**
- PB-1040 **ProgBox 2D Formen**
- PB-1050 **ProgBox 3D Formen (ab 08/26)**
- PB-1070 **ProgBox Geld - Der Euro (ab 09/26)**
- PB-1080 **ProgBox Verkehrserziehung (ab 07/26)**
- PB-1060 **ProgBox Hindernisse**



Hochwertige Matte. Praktisch verpackt.

# ProgBox Basic



Die hochwertig verarbeitete Matte der ProxBox Basic verfügt über praktische Einschubtaschen, die individuell bestückt werden können. Inhalte lassen sich schnell austauschen und flexibel anpassen.

Die Matte besteht aus weichem, transparenten Kunststoff. Dadurch ist sie besonders gut faltbar und passt sich flexibel dem Untergrund an. Die einzelnen Felder sind mit Koordinaten versehen und ermöglichen eine klare Benennung der einzelnen Felder.

Für eine einfache Aufbewahrung und den sicheren Transport wird die Matte in einer praktischen Box geliefert.

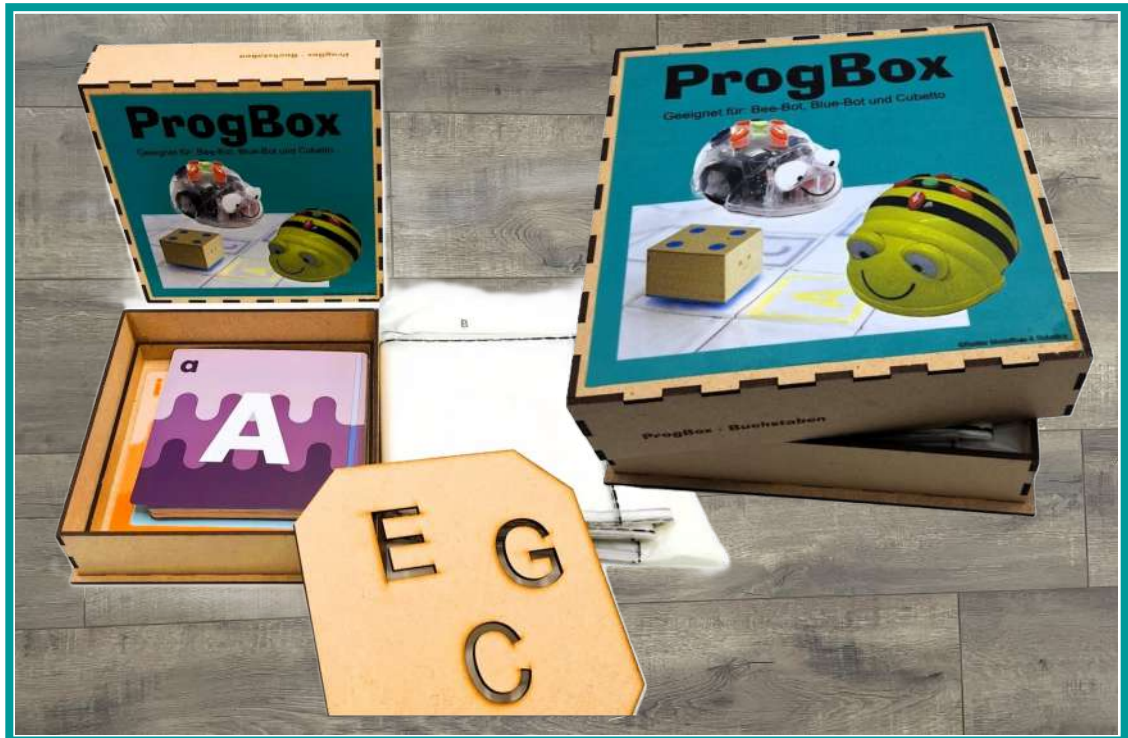
- Flexibel einsetzbar im Unterricht und in Projekten
- Praktische Aufbewahrung und einfacher Transport
- faltbare, weiche und anpassungsfähige Matte
- Geeignet für Bee-Bot, Blue-Bot, Loti-Bot und Cubetto
- Transparente, faltbare Spielmatte (6 x 6 Felder, mit Koordinaten)
- Stabile Aufbewahrungsbox
- Erweiterbar mit Zusatzkarten

Artikelnummer : PB-1000



Weniger vorbereiten. Mehr programmieren.

# ProgBox Buchstaben



Die ProgBox Buchstaben erweitert die ProgBox-Serie um eine vielseitige Lösung für das Programmieren mit Buchstaben. Sie enthält eine faltbare, transparente Spielmatte sowie einen Kartensatz mit 36 Karten von A-Z und Sonderzeichen.

Die weiche Matte passt sich optimal dem Untergrund an und ist mit Koordinaten versehen. Dadurch können Lernende gezielt Wege planen und mathematischen Aufgabenstellungen mit Bee-Bot, Blue-Bot, Cubetto und Loti-Bot Robotern umsetzen. Die Karten werden je nach Aufgabe in die vorgesehenen Felder der Matte eingesteckt und ermöglichen so flexible und abwechslungsreiche Lern-Settings. Nach dem Einsatz lassen sich alle Materialien ordentlich und platzsparend in der stabilen Box verstauen.

- Spart Zeit bei Vorbereitung und Materialsuche
- Verknüpft Programmieren mit Schreiben und Lesen
- Flexibel einsetzbar im Unterricht und in Projekten
- Praktische Aufbewahrung und einfacher Transport
- Stabile Box mit Zwischenboden
- Faltbare, weiche Matte
- Geeignet für Bee-Bot, Blue-Bot, Loti-Bot und Cubetto
- Transparente, faltbare Spielmatte (6 x 6 Felder, mit Koordinaten)
- 36 doppelseitige Karten mit:
  - Buchstaben A-Z in Groß und Kleinschrift
  - Sonderzeichen für die Sprachen DE, CZ, DK, ES, FI, NO, SE und TR

Artikelnummer : PB-1020



Weniger vorbereiten. Mehr programmieren.

# ProgBox Zahlen



Die ProgBox Zahlen erweitert die ProgBox-Serie um eine vielseitige Lösung für das Programmieren mit Zahlen und Rechenoperationen. Sie enthält eine faltbare, transparente Spielmatte sowie einen Kartensatz mit Zahlen und Rechenzeichen.

Die weiche Matte passt sich optimal dem Untergrund an und ist mit Koordinaten versehen. Dadurch können Lernende gezielt Wege planen und mathematischen Aufgabenstellungen mit Bee-Bot, Blue-Bot, Cubetto und Loti-Bot Robotern umsetzen. Die Karten werden je nach Aufgabe in die vorgesehenen Felder der Matte eingesteckt und ermöglichen so flexible und abwechslungsreiche Lern-Settings. Nach dem Einsatz lassen sich alle Materialien ordentlich und platzsparend in der stabilen Box verstauen.

- Spart Zeit bei Vorbereitung und Materialsuche
- Verknüpft Programmieren mit Rechnen (Zahlenraum und Grundrechenarten)
- Flexibel einsetzbar im Unterricht und in Projekten
- Praktische Aufbewahrung und einfacher Transport
- Stabile Box mit Zwischenboden
- Faltbare, weiche Matte
- Geeignet für Bee-Bot, Blue-Bot, Loti-Bot und Cubetto
- Transparente, faltbare Spielmatte (6 x 6 Felder, mit Koordinaten)
- 26 doppelseitige Karten mit:
  - Zahlen von 1 bis 20
  - Vielfachen von 5
  - Rechenzeichen der Grundrechenarten (+, -, ×, ÷ und =)

Artikelnummer : PB-1010



Weniger vorbereiten. Mehr programmieren.

# ProgBox Buchstaben & Zahlen



Die ProgBox Buchstaben & Zahlen erweitert die ProgBox-Serie um eine vielseitige Lösung für das Programmieren und gleichzeitigem Entdecken von Buchstaben und Zahlen. Sie enthält eine faltbare, transparente Spielmatte und zwei Kartensätze Buchstaben und Zahlen.

Die weiche Matte passt sich optimal dem Untergrund an und ist mit Koordinaten versehen. Dadurch können Lernende gezielt Wege planen und mathematischen Aufgabenstellungen mit Bee-Bot, Blue-Bot, Cubetto und Loti-Bot Robotern umsetzen. Die Zahlen- und / oder Buchstaben-Karten werden je nach Aufgabe in die vorgesehenen Felder der Matte eingesteckt und ermöglichen so flexible und abwechslungsreiche Lern-Settings. Nach der Verwendung lassen sich alle Materialien ordentlich und platzsparend in der stabilen Box verstauen.

- Spart Zeit bei Vorbereitung und Materialsuche
- Verknüpft Programmieren mit Schreiben und Lesen
- Flexibel einsetzbar im Unterricht und in Projekten
- Praktische Aufbewahrung und einfacher Transport
- Faltbare, weiche Matte
- Geeignet für Bee-Bot, Blue-Bot, Loti-Bot und Cubetto
- Transparente Spielmatte (6 x 6 Felder)
- Stabile Aufbewahrungsbox
- 36 doppelseitige Karten mit:
  - Zahlen von 1 bis 20 und Vielfachen von 5
  - Rechenzeichen der Grundrechenarten (+, -, ×, ÷ und =)
- 36 doppelseitige Karten mit:
  - Buchstaben A-Z in Groß und Kleinschrift
  - Sonderzeichen für div. Sprachen

Artikelnummer : PB-1030



Weniger vorbereiten. Mehr programmieren.

# ProgBox 2D Formen



Die ProgBox "2D Formen" macht die Formenwelt im wahrsten Sinne des Wortes "be-greif-bar". Wie für alle anderen ProgBoxen erhalten Sie eine faltbare, transparente Spielmatte für Bee-Bot, Blue-Bot, Cubetto und Loti-Bot Roboter. Die Matte ist aus weichem Plastik und passt sich gut dem flachen Untergrund an. Sie ist mit Koordinaten versehen. Weiterhin enthält die ProgBox 2D Formen einen Kartensatz mit geometrischen Formen und obendrein die Formen in buntem Plexiglas. So kann die Formenwelt mit mehreren Sinnen erkundet werden.

Nach dem Einsatz finden Matte, Karten und die 2D-Formen Platz in der praktischen ProgBox. Damit sind sie gut verstaut und stehen für den nächsten Einsatz zur Verfügung.

- Spart Zeit bei Vorbereitung und Materialsuche
- Verknüpft Formenlehre mit Programmieren
- Flexibel einsetzbar im Unterricht und in Projekten
- Praktische Aufbewahrung und einfacher Transport
- Stabile Box mit Zwischenböden
- Faltbare, weiche Matte
- Geeignet für Bee-Bot, Blue-Bot, Loti-Bot und Cubetto
- Transparente, faltbare Spielmatte (6 x 6 Felder, mit Koordinaten)
- 4 x 7 (28) Formen aus farbigem Acryl
- Kartensatz mit 30 Formen-Karten

Artikelnummer : PB-1040



Weniger vorbereiten. Mehr programmieren.

# ProgBox Hindernisse



Die ProgBox Hindernisse erweitert die ProgBox-Serie um vielseitige Elemente für den kreativen Parcoursbau mit Bee-Bot und Blue-Bot Robotern. In der praktischen Aufbewahrungsbox sind alle Komponenten übersichtlich verstaut und jederzeit griffbereit.

- Spart wertvolle Vorbereitungszeit durch sofort einsetzbare Materialien
- Flexibel einsetzbar im Unterricht, in AGs und Projektarbeit
- Differenzierung durch variable Parcours möglich (leicht bis anspruchsvoll)
  - Nachbauen von Wegen und Labyrinthen
  - Thematische Parcours (z.B. Stadt, Zoo, Verkehr)
  - Aufgaben wie „Finde den schnellsten Weg“
- Praktisch in Aufbewahrung und Verleih
- Stabile Box mit Zwischenboden
- Geeignet für Bee-Bot und Blue-Bot Roboter
- 4 Verbinder für Kreuzungen
- 12 Verbinder für 90°-Winkel
- 8 gerade Verbinder
- 4 Torbögen
- 20 rechteckige Parcours-Wände
- 4 Schilder für die Torbögen

Artikelnummer : PB-1060

